



Medienpädagogische Unterstützung gesucht

Gesucht für die Erstellung eines Konzepts (ca. 2-3 Tagessätze), und später mehr bei der Umsetzung

Mitarbeiter*in mit Medienpädagogischer Erfahrung

Für die Erarbeitung und spätere Umsetzung des Konzept "MINT in VR" (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften, Technik in Virtueller Realität) hat das Ziel, Begeisterung für Wissenschaft und Forschung im MINT-Bereich zu wecken. Dazu soll eine innovative Lernsoftware genutzt werden, die Virtual Reality nutzt. Die Meta Quest VR Brille wird hierbei eingesetzt und die Möglichkeiten durch weitere VR Plattformen (HTC, HP, Pico) werden ebenfalls berücksichtigt. Eine PC Desktop Variante ist ebenfalls geplant. Das Webinterface ermöglicht es Lehrern, Schülern oder Lernbegleitern, Workshops zu einem gewünschten MINT-Thema zu erstellen.

Eine umfassende Anleitung und benutzerfreundliche Software sorgen dafür, dass der Workshop optimal gestaltet wird. Eine Evaluation des Workshops kann entweder digital in der VR oder durch einen Fragebogen erfolgen. Die Software soll so leicht zu bedienen sein das beispielsweise ältere Schüler*innen Workshops für jüngere Schüler*innen erstellen können. VR-Brillen sind bereits in vielen Schulen und Einrichtungen vorhanden, aber ihr Potenzial wird noch nicht voll ausgeschöpft. Mit "MINT in VR" soll das Lernen im MINT-Bereich verbessert werden.

Folgende Person wird gesucht:

- Erfahrung im Einsatz von Spiele Software mit Kindern und Jugendlichen
- Erfahrung im Bereich von Einsatz von Lernsoftware, vorzugsweise im Bereich von Mathematik Informatik Naturwissenschaften und Technik
- Erfahrung mit der Entwicklung von Spielen im Lernbereich, die sich vorzugsweise mit den Mint-Themen beschäftigen.
- Schreiben und/oder Beurteilen von medienpädagogischen Ansätzen
- Spaß an Virtual Reality
- Erfahrung mit VR Virtual Reality oder ähnlichem (Extended Reality / Erweiterte Realität (XR) / Augmented Reality (AR))

Bitte um Kontaktaufnahme bei Christoph Rückert unter 0178 / 5131267 oder christoph.rueckert@koeln.de