

**Kostenlose Anmeldung  
noch bis diesen Freitag  
30.10.15.**

# Ethik und Games 03.11.15 in Köln



Medienpädagogischer Fachtag auf der internationalen Fachkonferenz Clash of Realities  
[www.clashofrealities.com/ethics-in-digital-games](http://www.clashofrealities.com/ethics-in-digital-games)

Das Institut für Medienforschung und Medienpädagogik der TH Köln lädt gemeinsam mit Electronic Arts Deutschland am **3. November in Köln** zum medienpädagogischen Summit "Ethics in Digital Games" auf der 6ten internationalen Fachkonferenz "Clash of Realities" ein. **Die Teilnahme ist kostenlos – um Anmeldung wird gebeten.**

09:00	60	Registration / Come together	
10:00	15	Isabel Zorn (Germany)	Welcome Media Education Summit: Ethics in Digital Games
10:15	60	Rachel Kowert (USA)	Online lives, offline consequences: Video games and sociability
11:15	45	Jeffrey Wimmer (Germany)	Ethics Half-Real? Moral dilemmata in digital games
12:00	15	Coffee-Break	
12:15	45	Tobias Staaby & Alexander Husøy (Norway)	Zombies, wargames and slavery! Using computer games as a basis for ethical discussion
13:00	90	Lunch-Break	
14:30	Session 1 / 2 / 3 (parallel) 60 min.	Sonja Gabriel (Austria)	Session 1: How do serious games teach values?
		Thomas West (Germany)	Session 2: Bösartige Spieler und das hohe Tribunal – Griefing, Camping und digitale Regulation
		Romina Nölp (Germany)	Session 3: Gamers Choice? Moral Decisions in Games.
15:30	15	Time to Switch	
15:45	Session 3 / 4 / 5 (parallel) 60 min.	Arno Görge (Germany)	Session 4: Bioethics and the Value of Heteronomy in Digital Games
		Sebastian Ring (Germany)	Session 5: Die normative Struktur digitaler Spielwelten
		Marcus Bösch (Germany)	Session 6: Looking For The Greener Woods – A Game On Identity, Moral Decision Making and the Struggle In Between
16:45	15	Coffee-Break	
17:00	30	Session-Summary / Short Presentation	
17:30	60	Discussion: Ethic in Digital Games	
18:30		The End	

Informationen zur diesjährigen Clash of Realities, das Gesamtprogramm (3.-4.11.2015), die weiteren Veranstalter, Partner und die kostenlose Anmeldung finden Sie unter: [www.clashofrealities.com](http://www.clashofrealities.com)

**Technology  
Arts Sciences  
TH Köln**

**Veranstaltungsort:**  
Cologne Game Lab (TH Köln) & ifs -  
internationale filmschule köln  
Schanzenstr. 28  
51063 Köln (Mülheim)

**Rückfragen**  
zum medienpädagogischen Summit  
„Ethic in Digital Games“  
[spielraum@f01.th-koeln.de](mailto:spielraum@f01.th-koeln.de)  
0221-8275-3563

**Eingeladen sind Geistes- und Sozialwissenschaftler\*innen, Lehrer\*innen, Multiplikator\*innen aus Erziehung und Medien, Spieleentwickler\*innen, Nachwuchstalente, Studierende und alle, die sich für digitale Spiele interessieren und begeistern.**